上海建桥学院课程教学进度计划表

**一、基本信息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 课程代码 | 2050074 | 课程名称 | 人机交互技术 |
| 课程学分 | 2 | 总学时 | 32 |
| 授课教师 | 陶珺瑀 | 教师邮箱 | 20095@gench.edu.cn |
| 上课班级 | 数媒B21-4 | 上课教室 | 3、5、7、9、11线上/其余线下7203 |
| 答疑时间 | 周三上午1-4节 7212 | | |
| 主要教材 | 虚拟现实技术概论,何志红,孙会龙,机械工业出版社,2019年11月出版 | | |
| 参考资料 | 虚拟现实技术基础教程,喻晓和,清华大学出版社,2017年2月出版  虚拟现实——理论、技术、开发与应用,吕云等,清华大学出版社,2019年3月出版  Virtual Reality虚拟现实技术应用,汪振泽等,中国青年出版社,2020年7月出版 | | |

**二、课程教学进度**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 周次 | 教学内容 | 教学方式 | 作业 |
| 1 | 人机交互概述、课程规划 | 讲课（线下） |  |
| 2 | 虚拟现实概述（理论知识） | 讲课（线下） |  |
| 3 | 三维扫描建模并编辑 | 讲课（线上） |  |
| 4 | 虚拟现实典型产品（理论知识） | 讲课（线下） |  |
| 5 | 模型骨骼智能绑定并建立控制器 | 讲课（线上） |  |
| 6 | 虚拟现实关键技术与引擎（理论知识） | 讲课（线下） |  |
| 7 | 动作捕捉应用 | 讲课（线上） |  |
| 8 | 虚拟现实应用（理论知识） | 讲课（线下） |  |
| 9 | 全息技术的实现 | 讲课（线上） | 单元作业 |
| 10 | 增强现实概述（理论知识） | 讲课（线下） |  |
| 11 | 虚拟现实设备展示 | 讲课（线上） |  |
| 12 | 混合现实概述（理论知识） | 讲课（线下） |  |
| 13 | 增强现实设备展示 | 讲课（线下） |  |
| 14 | 虚拟现实产业分析（理论知识） | 讲课（线下） |  |
| 15 | 混合现实设备展示 | 讲课（线下） |  |
| 16 | 作品展示、答辩 | 考核 | 作业+报告 |

**三、评价方式以及在总评成绩中的比例**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 总评构成（1+X） | 评价方式 | 占比 |
| 1 | 小组大作业（最终作业+实验报告） | 40% |
| X1 | 课堂学习（按知识点完成在线课程学习） | 20% |
| X2 | 单元作业 | 20% |
| X3 | 课堂表现（签到、课堂互动、在线讨论） | 20% |

任课教师：陶珺瑀 系主任审核：张贝贝 日期：2023.2